

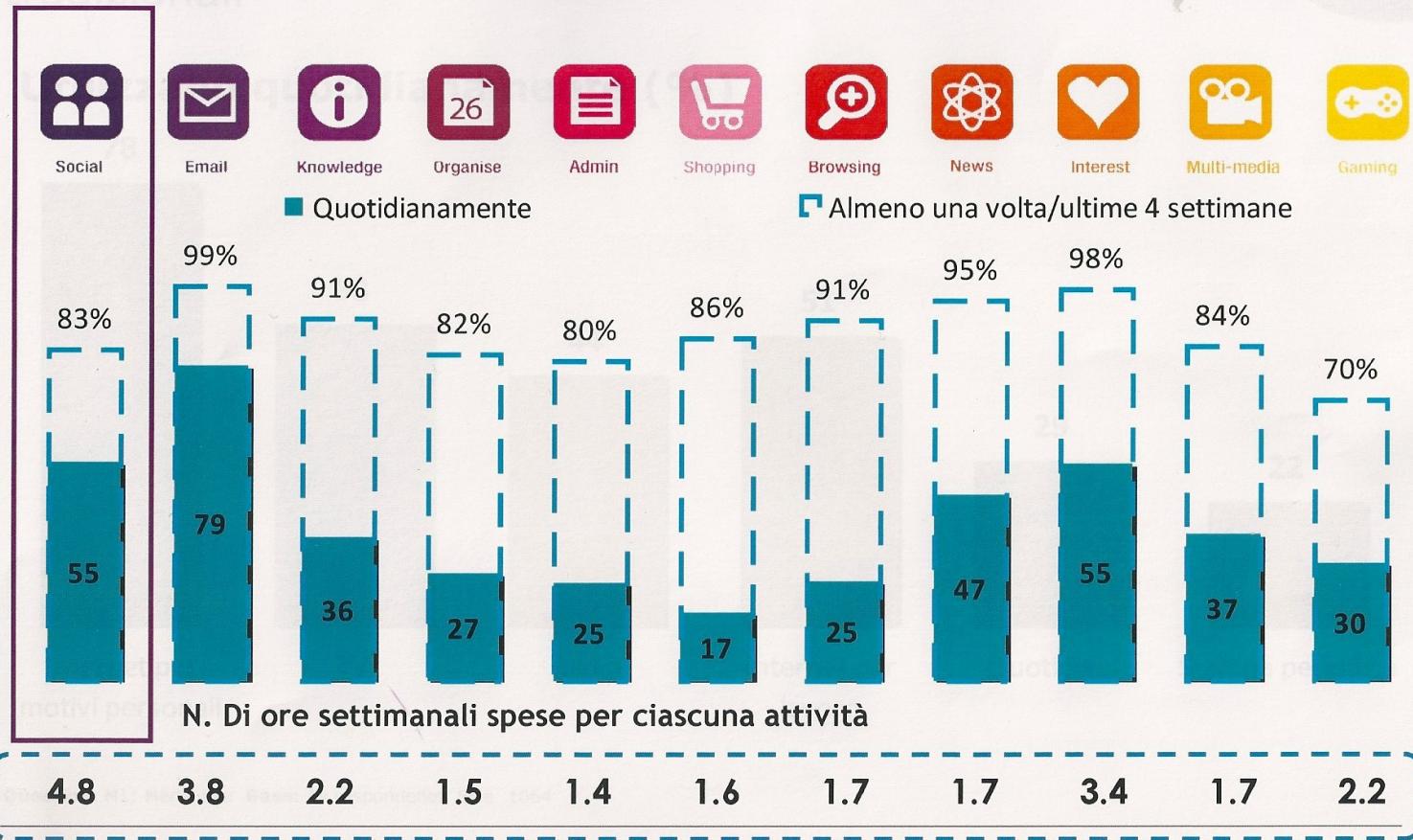


"The days of the bartender-psychologist are over, but I can help you if you have any software problems."

enrico menduni / cinema e social network

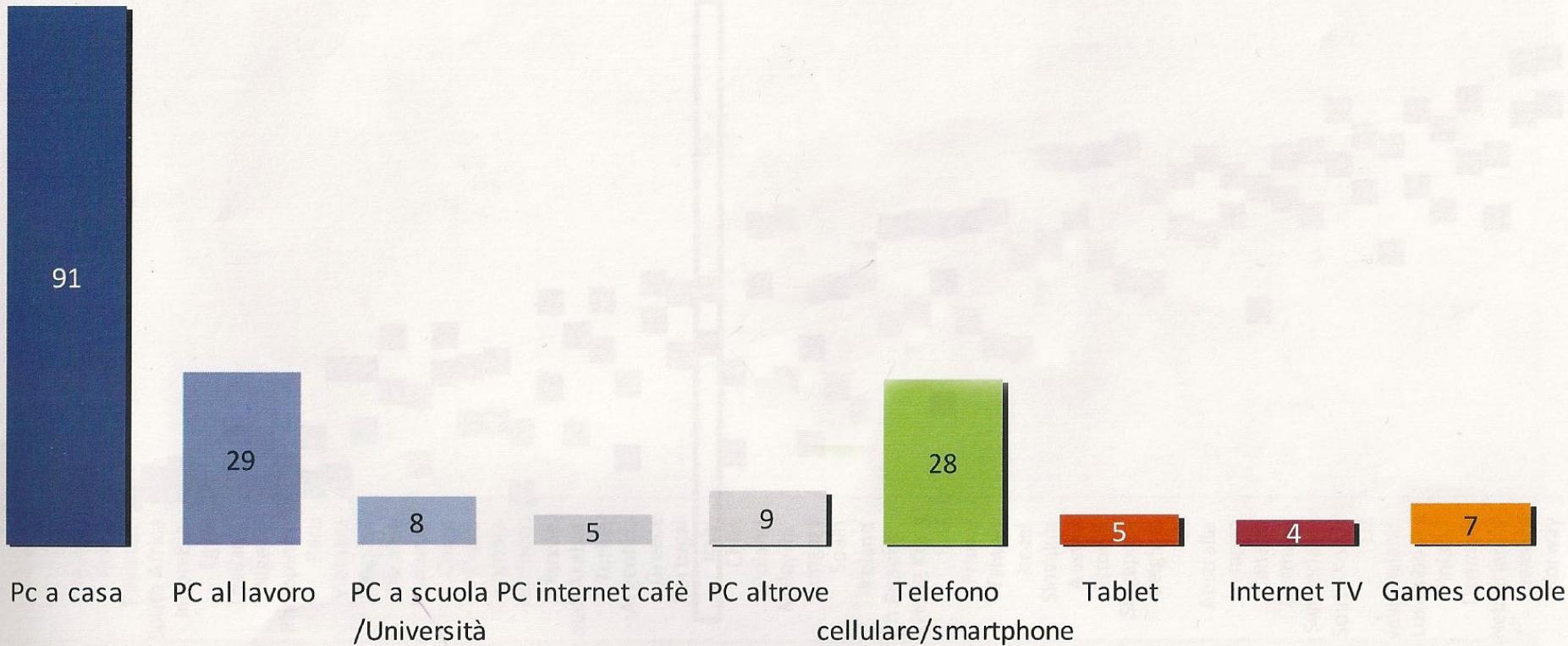
Tempo social / Tempo in Internet

la quantità di tempo dedicata: 4.8 ore su un totale di 23 ore settimanali trascorse online



Fonte: TNS, Digital Italy Report, 2011.

Internet è ormai una pratica sociale mobile

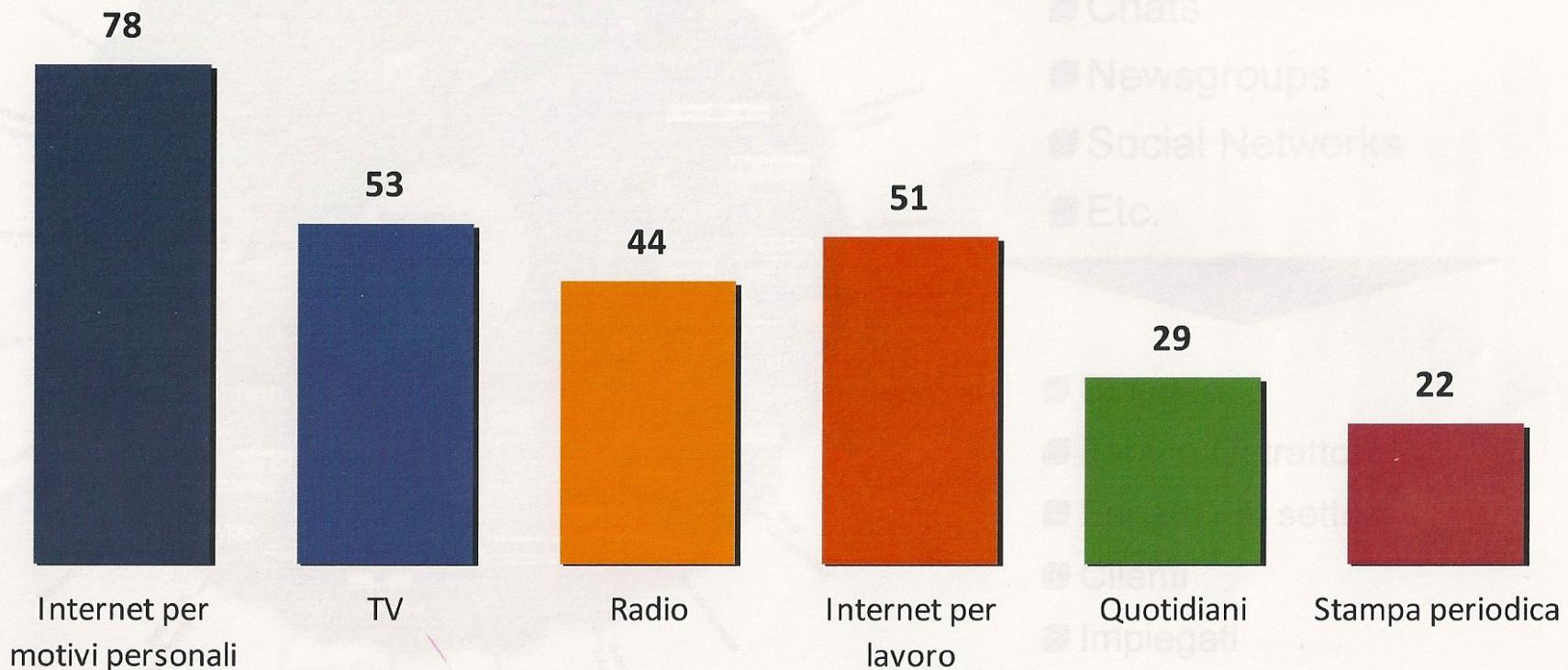


Question: S5; Device use for Internet access in past 4 weeks **Base:** All respondents; 1064

Fonte: TNS, Digital Italy Report, 2011.

Chi usa Internet assiduamente relativizza i media tradizionali

Utilizzano quotidianamente (%)



Question: M1; Media use **Base:** All respondents; Size 1064

E tutto questo avviene con una velocità prima sconosciuta.....





September 11, 2001

Nascita del social networking		
Applicazioni	Dispositivi correlati	Eventi e fasi di Internet
eBay 1995		
Amazon 1996		
Blogs 1997		
Google 1998	Telefoni cellulari digitali	Web 1.0
Napster 1999		
Messenger 1999		
	GPS 2000	
Wikipedia 2001		11 settembre 2001
	iPod 2001	
iTunes 2002	Videocamere nei cellulari 3G 2002	
Skype 2002	Wi Fi 2002	
LinkedIn 2002		
MySpace 2003		
Second Life 2003		
Facebook 2004		
World of Warcraft MMORPG 2004		
Google Earth 2004		
YouTube 2005	DVB (TV sui cellulari 3G) 2005	
Flickr 2005	Wi Max 2006	Era del social networking e del sempre connessi
Twitter 2006	Smartphone 2006	
	Lettore per eBook Kindle 2007	
	iPad 2010	Web 2.5

Rifkin
Negroponte
Castells
Gibson

Bolter
Grusin

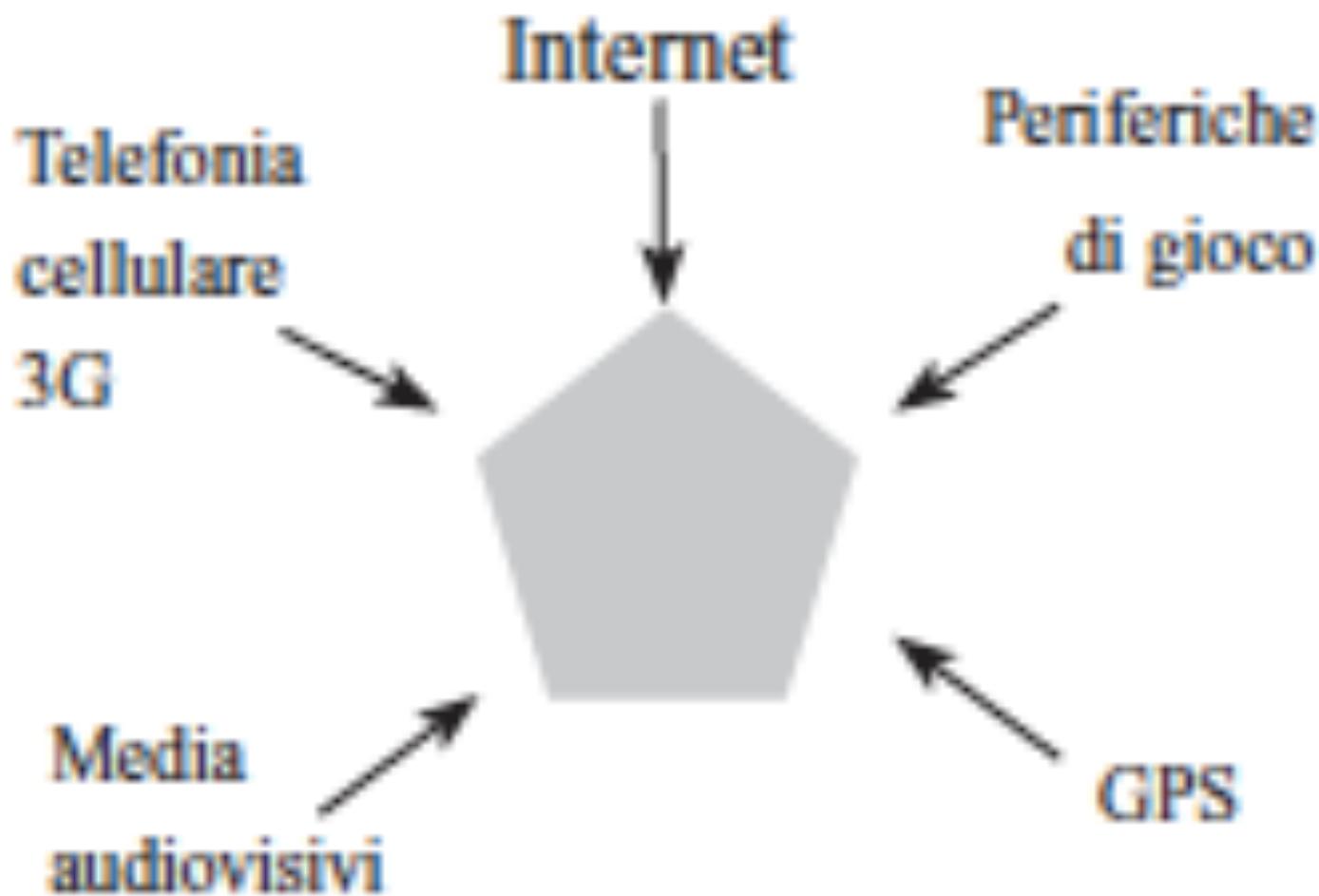
Anderson
Castells
O'Reilly
Dick

Manovich

Rodovick
Visual studies

Jenkins

Il pentagono dei social network



Punti di “attacco” dei social networks

- Alcuni partono dal filesharing, attorno a cui si creano communities (Flickr, YouTube)
- Altri dall'esigenza di creare un proprio spazio personale e quindi di esprimersi (MySpace)
- Altri ancora dalla ricerca di amici e persone simili (Facebook)
- Altri dal gioco (siti di gaming e giochi di ruolo)
- Altri offrono mondi virtuali, in parte per gaming, in parte per esprimere parti di sé non realizzate e trovare relazioni (Second Life)



NEW YORK

Travel

Setup Progress: 20%

Next Step >

? Help ▾

 Cash (Bank)
\$6,010 Health
100/100 Energy
22/25
More in 1:35 Stamina
3/3 Experience
73/125 Level
5

Grow Your Family

Uses 3
Pays \$900 3

Do Job

0% Job Mastery

Collect Protection Money

Job Success!



.22 Pistol

Uses 3

Pays \$500 3

Do Job

Rob the Warehouse

Uses 7

Pays

mmobut
MOBILE GAMES

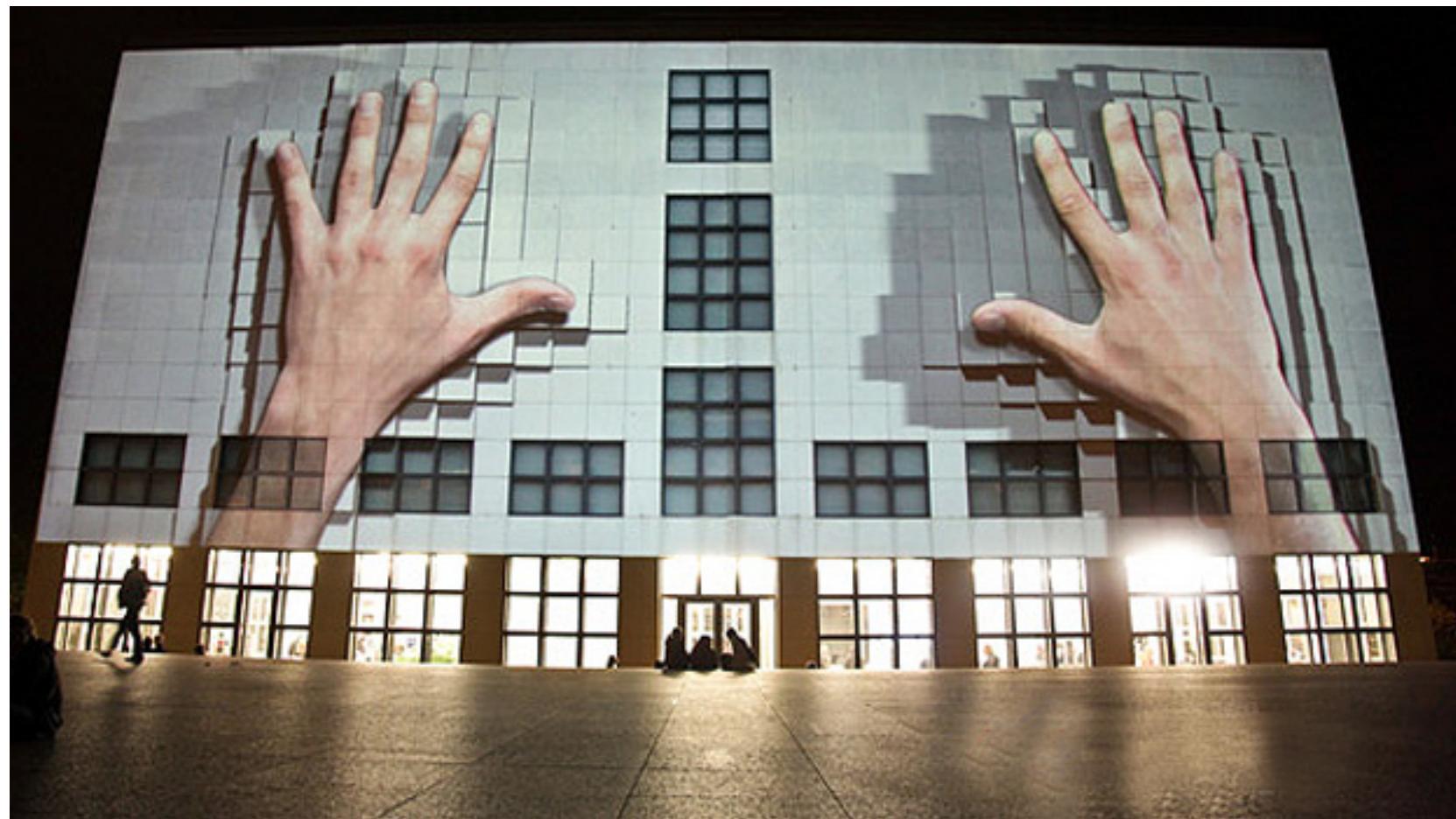
Samsung SMART TV



Spazio ai contenuti
e il TV non è più come prima







Social Network



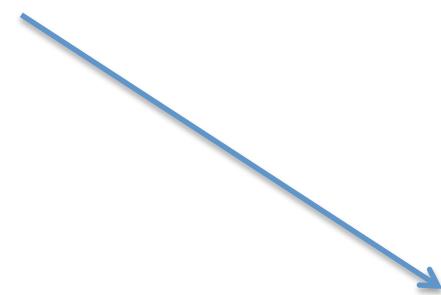
Visual Network

User Generated Contents

Crowdsourcing

Grassroots

Participatory Culture



Shared Environments

Network Generated Contents





Grazie