

# Corso di laurea magistrale CINEMA TELEVISIONE E PRODUZIONEMULTIMEDIALE

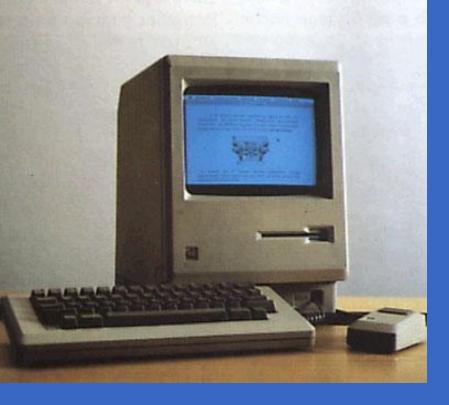
Corso "Media digitali: Televisione, video, Internet"

Docente: Enrico Menduni

## Ottava lezione

Internet – II web 1.0

mercoledì 23 ottobre 2013 Lezione tenuta dal dott. Luca Massidda





Apple Macintosh 1984. Nelle lezioni precedenti abbiamo ricostruito la storia dell'informatica fermandoci qui, all'avvento del personal computer, all'ascesa di Microsoft che realizza il sistema operativo MS/DOS per i PC Ibm compatibili, all'interfaccia grafica a finestre che troveremo sia sui Mac che sui PC che ora montano Microsoft Windows.

Sono computer personali, di prezzo accessibile; macchine polifunzionali che però sono chiuse in se stesse: elaborano solo i dati che il loro proprietario inserisce, tramite lo slot che vedete sull'Apple Macintosh 2, nella memoria del computer. Manca ancora il collegamento alla rete.

I floppy disks, uno strumento ormai dimenticato.

Per capire la rete dobbiamo fare un rapido passo indietro, tornando al 1945.

## Come dovremmo pensare

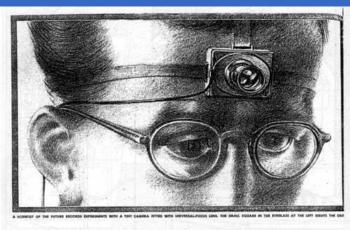
la memoria umana dei media

L'articolo **As We May Think** appare nel 1945 sull'Atlantic Monthly. L'autore è *Vannevar Bush*, coordinatore delle attività di ricerca USA durante la II guerra mondiale.

Nell'articolo lo scienziato riflette sull'espansione della ricerca degli scienziati alleati ad una velocità superiore rispetto alla capacità di archiviarla e di controllarla.

Come protrarre il dialogo fra ricercatori anche in tempo di pace?

Propone la creazione del MEMEX.



### AS WE MAY THINK

A TOP U. S. SCIENTIST FORESEES A POSSIBLE FUTURE WORLI IN WHICH MAN-MADE MACHINES WILL START TO THIN

by VANNEVAR BUSH

SECTOR OF THE OFFICE OF SCIENTIFIC RESEARCH AND SEVISLOPHEN

This has not been a scientists: war; it has been a wer in which all have hed a part. The scientists, beying their old perclasional competition in the demand of a common cause, have shared greatly and learned much. It has been exhibitating to work in effective partnership. What are the scientists to do next?

Inch in incicion, for their sur work has heally required them to lawe the deltaghs. Many indeed have been she to carry on their way research in their landsh. Many indeed have been she to carry on their way research in their landship spacetime laborascries. Their objectives remain much the same. It is the physician who have been thrown non-widendy off stride, who have left academic pursuits for the making of strange destructive gadgment. They have done their part on the devices that made it possible to turn back the enemy. They have worked in considered flow with the physicians of our allies. They have flow within themselves the size of schievenses. They have been part of a great steam. Now one sake where they will find objective them part of a great steam. Now one sake where they will find objective

There is a growing mountain of research. But there is increased evidence that we are being begged down today as specialization extends. The investigator is stagged by the findings and conclaiming of those work errocacclassions which he cannot find time to grass, much less to remember a three stores. Yet associalization becomes increasingly mecause for most

ress, and the effort to bridge between disciplines is correspondingly su

Profusionally our methods of transmiring and reviewing the residual research ang generations old and by now are totally inadequate for their pose. If the aggregate time spent in writing scholarly works and in readtern could be evaluated, the ratio between these amounts of time rail well the aggregate of the residual residual residual residual residual well that the residual residual residual residual residual residual well that wave from an azamination calculated to show how much of the

vious month's efforts could be produced on call.

Mendel's concept of the lews of generics was lost to the world for a geration-because his publication did not reach the few who were caps of grasping and extending is. This sort of exteatrophe is undowbedly be repeated all about us as truly significant attainments become lost in the meaning the second second lost in the meaning trule of the second lost in the s

of the inconsequential.

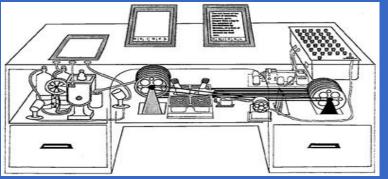
Publication has been extended far beyond our persent ability so make I use of the record. The summation of human experience is being expanded a prodigious rate, and the means we use for threading through the co

a prodigious rate, and the means we use for threading them. It the or quent mast to the momentarily important item is the same as was use the days of square-eigged ships. But there are signs of a change as new and powerful instrumental

But there are signs of a change as new and powerful instrumentacome into use. Photocells capable of seeing things in a physical sensevanced photography which can record what is seen or even what is thermionic rubes capable of controlling potent forces under the guidan-

## MEMEX = memory + expansion

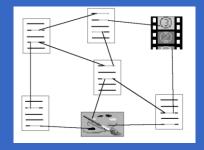
"Come rendere più efficiente l'archiviazione e la condivisione del sapere?"



Un calcolatore analogico dotato di un sistema di archiviazione, nel quale ogni individuo avrebbe potuto immagazzinare pagine di libri, documenti e comunicazioni personali.



Consultabile in maniera ipertestuale: collegamenti stabili fra documenti diversi (testo, file, foto)



"Appariranno forme totalmente nuove di , già confezionate con una rete di percorsi associativi che le attraversano, pronte per essere immesse nel memex ed ivi potenziate".

# Le fasi di Internet

Anni 60 – Anni 70: uno strumento di collegamento tra i militari americani, le università e i centri di ricerca collegati al Pentagono

1958 creazione di ARPA, Advanced Research Projects Agency Progetto ARPAnet iniziato nel 1966 I primi due nodi della rete collegati nel 1969

- Internet nasce come una rete militare nel clima della guerra fredda
- L'ossessione dell'attacco atomico di sorpresa convince i militari, sempre così gerarchici, ad adottare una rete anarchica in cui ogni "nodo" può fare tutto.
- La rete potrebbe funzionare anche se una parte dei nodi sono distrutti.

#### On Distributed Communications Networks

PAUL BARAN, SENIOR MEMBER, IEEE

Summary—This paper briefly reviews the distributed communication network concept in which each station is connected to all adjacent stations rather than to a few switching points, as in a centralized system. The payoff for a distributed configuration in terms of survivability in the cases of enemy attack directed against nodes, links or combinations of nodes and links is demonstrated.

A comparison is made between diversity of assignment and perfect switching in distributed networks, and the feasibility of using low-cost unreliable communication links, even links so unreliable as to be unusable in present type networks, to form highly reliable networks is discussed.

The requirements for a future all-digital data distributed network which provides common user service for a wide range of users having different requirements is considered. The use of a standard format message block permits building relatively simple switching mechanisms using an adaptive store-and-forward routing policy to handle all forms of digital data including digital voice. This network rapidly responds to changes in the network status. Recent history of measured network traffic is used to modify path selection. Simulation results are shown to indicate that highly efficient routing can be performed by local control without the necessity for any central, and therefore vulnerable, control point.

#### Introduction

ET US CONSIDER the synthesis of a communication network which will allow several hundred major communications stations to talk with one another after an enemy attack. As a criterion of survivability we elect to use the percentage of stations both surviving the physical attack and remaining in electrical connection with the largest single group of surviving stations. This criterion is chosen as a conservative measure of the ability of the surviving stations to operate together as a coherent entity after the attack. This means that small groups of stations isolated from the single largest group are considered to be ineffective.

Although one can draw a wide variety of networks, they all factor into two components: centralized (or star) and distributed (or grid or mesh). (See types (a) and (c), respectively, in Fig. 1.)

The centralized network is obviously vulnerable as destruction of a single central node destroys communication between the end stations. In practice, a mixture of star and mesh components is used to form communications networks. For example, type (b) in Fig. 1 shows the hierarchical structure of a set of stars connected in the form of a larger star with an additional link forming a

Manuscript received October 9, 1963. This paper was presented at the First Congress of the Information Systems Sciences, sponsored by the MITRE Corporation, Bedford, Mass., and the USAF Electronic Systems Division, Hot Springs, Va., November, 1962. The author is with The RAND Corporation, Santa Monica, Calif.

Also views of area din this page: are those of the author. They should not be interpreted as reneging the views of The RAND Corporation or the official opinion or policy of any of its governmental or private research sponsors.

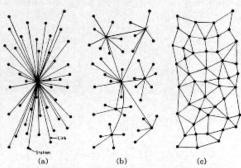


Fig. 1—(a) Centralized. (b) Decentralized. (c) Distributed networks.

loop. Such a network is sometimes called a "decentralized" network, because complete reliance upon a single point is not always required.

#### EXAMINATION OF A DISTRIBUTED NETWORK

Since destruction of a small number of nodes in a decentralized network can destroy communications, the properties, problems, and hopes of building "distributed" communications networks are of paramount interest.

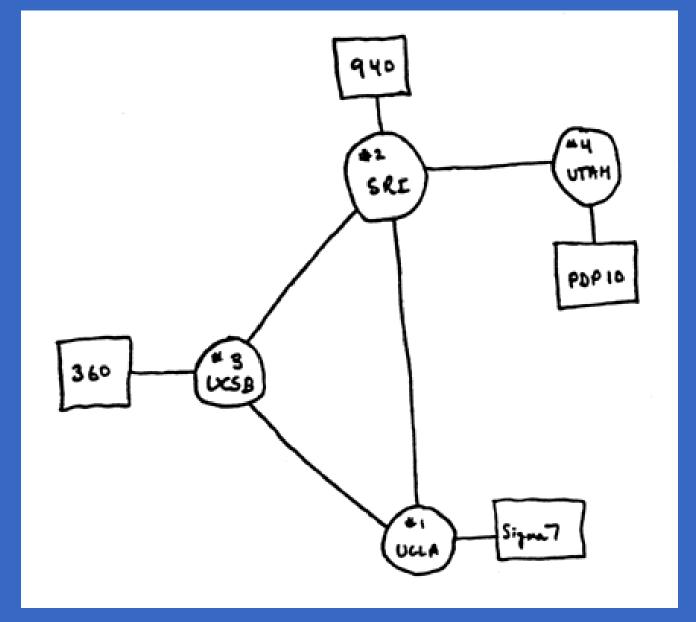
The term "redundancy level" is used as a measure of connectivity, as defined in Fig. 2. A minimum span network, one formed with the smallest number of links possible, is chosen as a reference point and is called "a network of redundancy level one." If two times as many links are used in a gridded network than in a minimum span network, the network is said to have a redundancy level of two. Fig. 2 defines connectivity of levels 1, 11, 2, 3, 4, 6 and 8. Redundancy level is equivalent to link-to-node ratio in an infinite size array of stations. Obviously, at levels above three there are alternate methods of constructing the network. However, it was found that there is little difference regardless of which method is used. Such an alternate method is shown for levels three and four, labelled R'. This specific alternate mode is also used for levels six and eight.2

Each node and link in the array of Fig. 2 has the capacity and the switching flexibility to allow transmission between any ith station and any jth station, provided a path can be drawn from the ith to the jth station.

Starting with a network composed of an array of stations connected as in Fig. 3, an assigned percentage of nodes and links is destroyed. If, after this operation,

<sup>2</sup> See L. J. Craig, and I. S. Reed, "Overlapping Tessellated Commitations Networks," The RAND Corporation, Santa Monica, Calif., paper P-2359; July 5, 1961.

Un articolo del 1962 di Paul Baran sui vantaggi strategici delle reti distribuite In caso di attacco nemico



ARPANET, 1 settembre 1969

## Le fasi di Internet

1973 Due ricercatori dell'ARPA, Vinton Cerf e Bob Kahn, realizzano il protocollo ancora in uso per la comunicazione in rete, il TCP/IP (Transmission Control Protocol/Internet Protocol).

Il carattere innovativo del TCP/IP era la possibilità di connettere altre reti costruite fuori di Arpanet, realizzando così una "rete delle reti", quello che sarà poi Internet.

Anni 70 - 80 – La rete diventa uno strumento di collegamento nella comunità universitaria, prima in Usa, poi anche all'estero.

I militari si ritirano perché la rete non è più sicura e fondano Milnet.

1986 – primo collegamento italiano: il CNUCE (Centro Nazionale Universitario di Calcolo Elettronico) di Pisa è connesso via satellite con Arpanet

- L'infrastruttura rimane quindi disponibile per usi civili. Nasceranno varie reti, per aggregazione libera dei soggetti, di cui la principale sarà Arpanet. Poi tutte si collegheranno fra loro dando vita alla Internet civile. Siamo alla fine degli anni '80, chi non è un informatico esperto fa fatica a lavorare con la rete.
- L'interfaccia user-friendly sarà il www

# Le fasi di Internet

Nel 1989 ai laboratori di fisica nucleare CERN di Ginevra Tim Berners-Lee mette a punto il World Wide Web, un sistema che permette di pubblicare sui nodi della rete documenti ipertestuali (comprese immagini, suoni e ogni altro dato digitale).

Il WWW è un insieme di protocolli che permettono la circolazione e lo scambio, attraverso la rete, di informazioni ipertestuali, cioè che contengono al loro interno collegamenti (*link*) ad altre informazioni.

## I più importanti sono due:

- 1) il linguaggio HTML che costituisce un formato semplice per rappresentare e rendere disponibili informazioni linkate e che potremmo definire come un "un generatore di ipertestualità"; con HTML da una pagina (cioè da una schermata del computer) si passa rapidamente a un'altra, cliccando su un testo o su un oggetto;
- 2) il protocollo per il trasferimento delle rappresentazioni così formattate, e cioè l'HTTP (Hypertext Transfer Protocol), consente la negoziazione delle informazioni tra il server e l'utente (client).

## 1992 – WWW – Internet



Tim Berners-Lee lavora al CERN di Ginevra, un istituto di ricerca pubblico europeo. La sua invenzione è gratis. Bill Gates non ci avrebbe trattato così bene, e probabilmente anche Steve Jobs.

"Mettiamo che le informazioni di tutti i computer, dovunque si trovino, siano collegate. Immaginiamo che io possa programmare il mio computer in modo da creare uno spazio in cui tutto è collegato a tutto. Tutti i frammenti d'informazione di ogni computer del CERN e sul pianeta sarebbero a disposizione del sottoscritto e di tutti gli altri. In questo modo otterremmo un singolo spazio globale dell'informazione"



Tim Berners-Lee, *L'architettura* del nuovo web

# **Ipertesto**

Insieme di testi fra cui sono definiti collegamenti multipli,

né gerarchici né sequenziali,

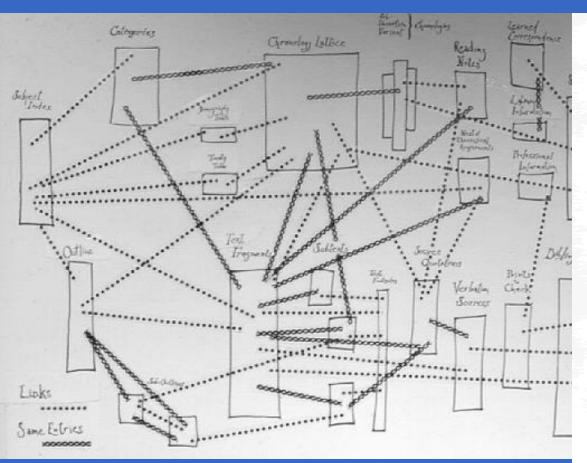
che consentono a ciascun utilizzatore di usufruirne

secondo un percorso e un ordine diversi.



Sir Timothy Berners-Lee. Le conseguenze del successo. Pienamente meritato

## 1960, Ted Nelson inaugura il progetto Xanadu



Theodor Holm Nelson

Literary
MACHINES
90.1

THIS BOOK DESCRIBES THE LEGENDARY AND DARING PROJECT XANADU, AN INITIATIVE TOWARD AN INSTANTANEOUS ELECTRONIC LITERATURE; the most audacious and specific plan for knowledge, freedom and a better world yet to come out of computerdom; the original (perhaps the ultimate) HYPERTEXT SYSTEM.

DO NOT CONFUSE IT WITH ANY OTHER COMPUTER BOOK.

Nel 1963, descrivendo il significato del suo progetto di ricerca, utilizza i termini "ipertesto" e "ipermedia"

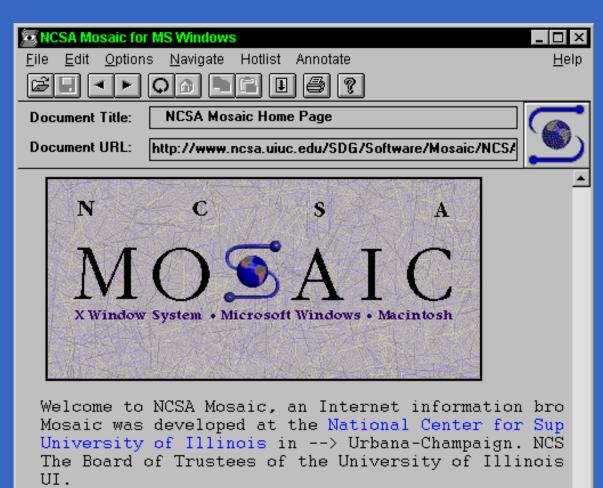
## 1967, Douglas Engelbart brevetta il primo Mouse

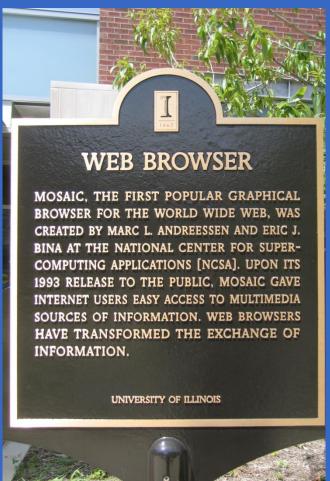


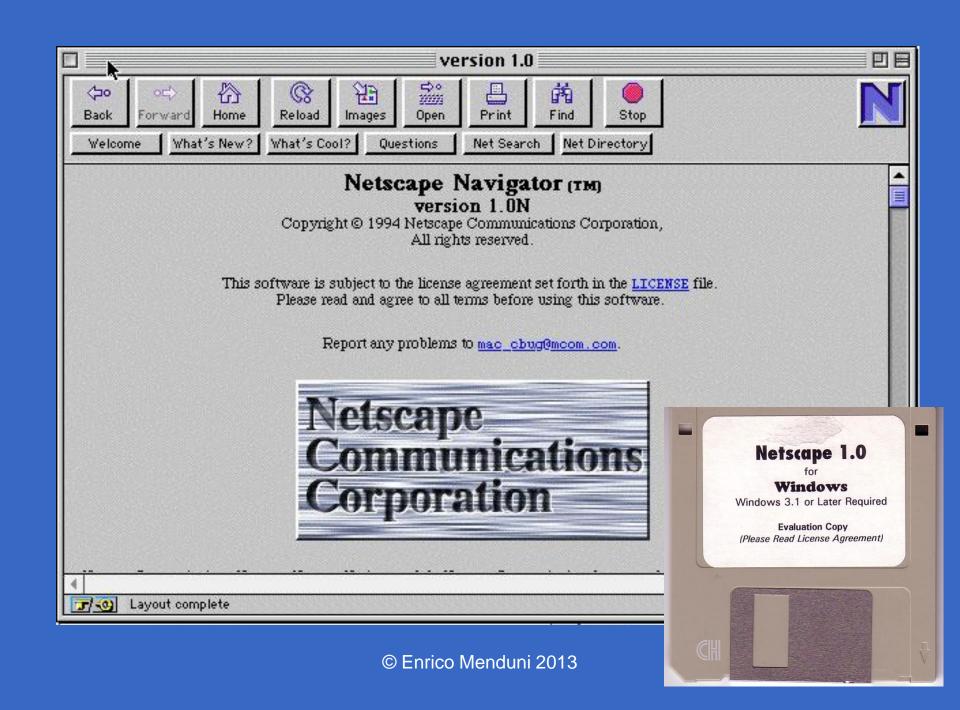
# Le fasi di Internet

Primi anni Novanta – Con l'invenzione del www la rete esce dall'ambito universitario

1993 Mosaic, primo browser.1994 - Netscape, primo browser commerciale







## L'avventura della navigazione





Windows 95 con Internet Explorer. Grande riconoscimento di Internet da parte di Microsoft. Internet diventa mainstream.

# Le fasi di Internet

Secondi anni Novanta – Crescita rapidissima di Internet: posta elettronica – chat – siti web – streaming – filesharing portali

1995 – Microsoft Internet Explorer

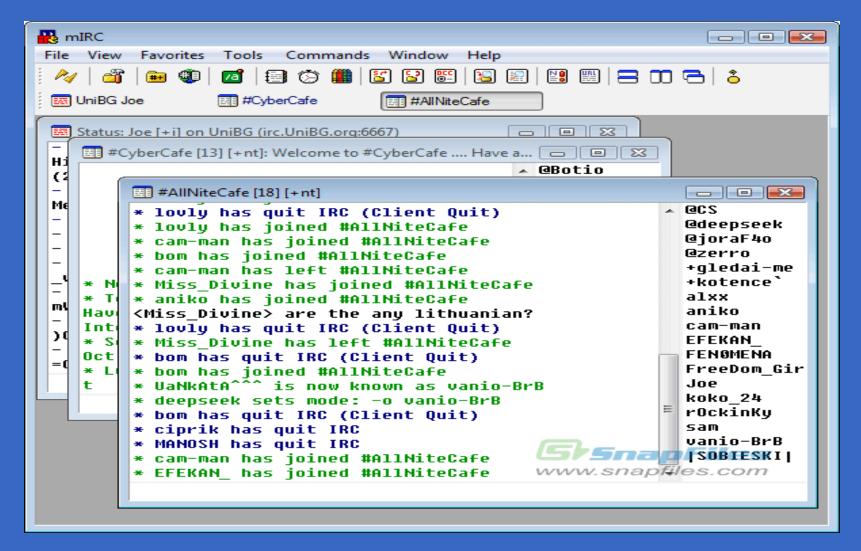
1995 - Real audio

1997 – Real video

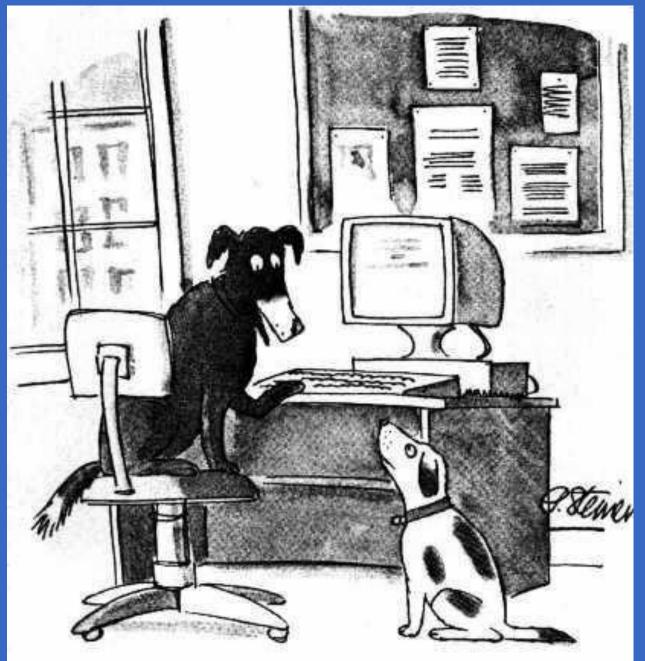
1998 - Microsoft Explorer supera Netscape nelle vendite

```
Monochrome (1.101, 20-Dec-03) (Last on Mon Jun 21 20:50)
H9&?&H[RH6HM6HH6[d9kSi&???;Z?;;+<;;;'\- -:--;_^;;d,;ISd+L/rHk6Z?Z9&HH
                  Scanning makes it easy to find files that have been added to since
   you last read them. Simply press [SPACE] in a menu to find the next
   updated file. For more information, press [?][C][M] from this screen.
             'HSS&S&/6p&?S?SH&v./\\ -.':.'--. ?b?/?7?>
                       Menu [ESC] = Utilities (inc. Talker & EXIT)
                        Menu
                               [I] = <u>Help</u> and Information on Monochrome
     Helcome to
                        Menu
                               [N] = News and Media
        the new
                        Menu
                               [T] = Science, Technology and Medicine
                               [E] = Entertainment
                        Menu
     version of
    Monochrone!
                               [C] = Society and Culture
                        Menu
 (version 1.10Li)
                        Menu
                               [R] = Recreation
                               [M] = Monochrome Users
                        Menu
                     Hello '<u>Guest User</u>'. (guest2:2)
    << 5 other users at Tue Jun 22 03:36 GMT (You have new messages) >>
```

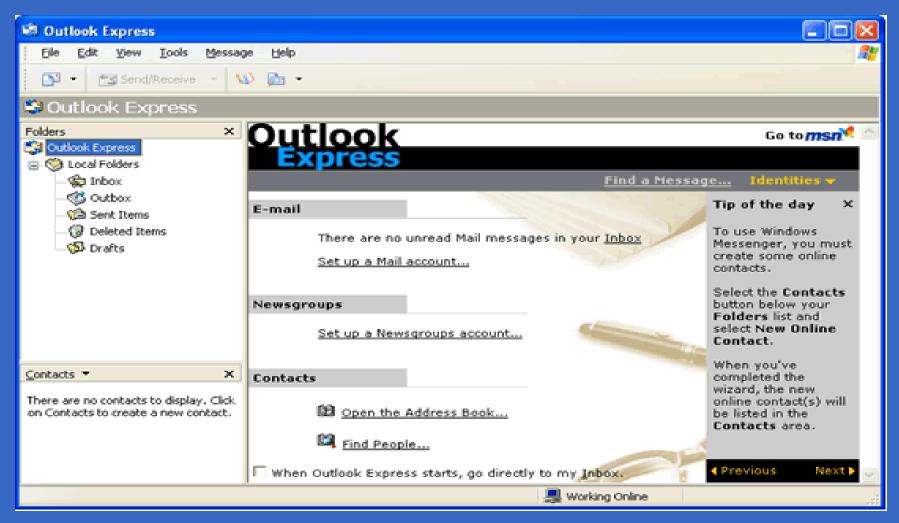
Caratteristiche della "fase amatoriale" di Internet, le BBS (*Bulletin Board System*), erano comunità cresciute su internet all'inizio degli anni '80, nelle quali gli utenti discutevano argomenti di loro interesse.



Le chat (IRC, *Internet Relay Chat*) sono la prima forma di comunicazione istantanea in rete, adatte non più esclusivamente a gruppi di discussione, ma anche alla comunicazione privata fra due persone.



"On the Internet, nobody knows you're a dog."

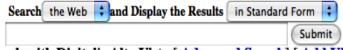


La posta elettronica, diffusasi definitivamente anche grazie all'incorporazione del Gestore Outlook su Windows 95, diventa, grazie alle sue caratteristiche di efficienza, rapidità e asincronia, la vera "killer application" della rete.





Click here for advertising information - reach millions every month!



Search with Digital's Alta Vista [ Advanced Search ] [ Add URL]





Download free demo versions of AltaVista Technology software



[Creative][Search][Humor][Email]

Il celebre motore di ricerca Altavista come appariva nel 1999



What's New Check Email

#### Yahoo! Mail free email for life



Mother's Day Gifts. HUGE SAVINGS! CLICK HERE!

Yahoo! Pager instant messaging

Search advanced search

Yahoo! Auctions - 1000's of items to bid on - Pokemon, trading cards, Beanie Babies...

Shopping - Yellow Pages - People Search - Maps - Travel Agent - Classifieds - Personals - Games - Chat Email - Calendar - Pager - My Yahoo! - Today's News - Sports - Weather - TV - Stock Quotes - more...

#### **Arts & Humanities**

Literature, Photography...

#### **Business & Economy**

Companies, Finance, Jobs...

#### Computers & Internet

Internet, WWW, Software, Games ...

#### Education

College and University, K-12...

#### Entertainment

Cool Links, Movies, Humor, Music...

#### Government

Military, Politics, Law, Taxes...

#### Health

Medicine, Diseases, Drugs, Fitness...

#### News & Media

Full Coverage, Newspapers, TV...

#### Recreation & Sports

Sports, Travel, Autos, Outdoors...

#### Reference

Libraries, Dictionaries, Quotations...

#### Regional

Countries, Regions, US States...

#### Science

Biology, Astronomy, Engineering...

#### Social Science

Archaeology, Economics, Languages...

#### Society & Culture

People, Environment, Religion...

#### In the News

- Colorado school shooting
- · NATO Serbia war
- New link in human evolution?

#### more...

#### Marketplace

- Vacations Tahiti, Greek Isles, Africa and more
- Kosovo Charity Auctions

#### Inside Yahoo!

- Y! Movies showtimes, reviews
- · Y! Pager instant messaging
- TV Listings what's on tonight

more...

World Yahoo!s Europe: Denmark - France - Germany - Italy - Norway - Spain - Sweden - UK & Ireland Pacific Rim: Australia & NZ - HK - Japan - Korea - Singapore - Taiwan -- Asia - Chinese

Americas: Canada - Spanish

## Il portale Yahoo! nel 1999



Copyright © 2008 Yahoo! Inc. All rights reserved. • Copyright/IP Policy • Company Info • Participate in Research • Jobs

## Internet 1995-2001

# L'età d'oro della circolazione dei file audio sulla rete

Solo audio perché lo stato delle reti di comunicazione non permette il transito generalizzato dei file video, molto più pesanti.

Le condizioni tecniche per il transito di file video di lunghezza apprezzabile sulla rete si determineranno solo verso il 2004-2006

# Download

Scaricare un file dalla rete Internet sul proprio computer.

# Streaming

Tecnica che permette con appositi software di scegliere brani musicali e video su Internet e di eseguirli sul proprio computer quasi in tempo reale, senza la necessità di scaricare completamente il file, grazie al buffering.

# Buffering

Memoria temporanea che permette di conservare in memoria dei dati finché possono essere processati. Nel download, il buffering permette di eseguire la prima parte di un file senza attendere che esso sia scaricato completamente.

# Software per l'esecuzione sul proprio computer di contenuti multimediali prelevati dalla rete (streaming)





QuickTime 1.0 nasce in ambiente Mac nel dicembre 1991
QuickTime 2.0 per Windows dal novembre 1994
RealAudio di Progressive Network [poi Real Network] per Windows dal 1995
RealVideo dal 1997
Real è il più diffuso software di streaming

# Filesharing

- Condivisione e scambio gratuito di file (P2P) tra utenti Internet.
- (P2P = peer to peer)

## MP 3

- Standard di compressione di file audio messo a punto dal MPEG.
- II MPEG (Moving Picture Experts) Group) è un gruppo di lavoro composto da tecnici di altissimo livello di varie case produttrici di hardware per definire standard comuni. Da Mpeg sono usciti gli standard della multimedialità di Internet, dei Cd-rom, della tv satellitare e delle videocamere digitali.

#### Lettore MP3



- Il lettore MP3 è un dispositivo digitale portatile a batteria, dotato di una memoria flash, per eseguire in mobilità brani musicali, generalmente ascoltati in cuffia.
- La musica viene trasferita al lettore MP3 collegandolo al computer con una presa USB.
- Il lettore viene collegato al computer e una compilation musicale viene copiata nella sua memoria.
- I migliori lettori leggono vari formati musicali (non solo MP3), hanno un display, una radio FM, spesso un registratore e un orologiocronometro-timer.

#### Capacità in MB dei lettori MP3

Capacità in MB	Numero di canzoni	Ore di esecuzione
128	60	4
256	100	8
512	250	16
1 giga	>500	>530

## Erede del Walkman 1979?

No. Non è un oggetto di culto No. Non si ricorda nessun brand

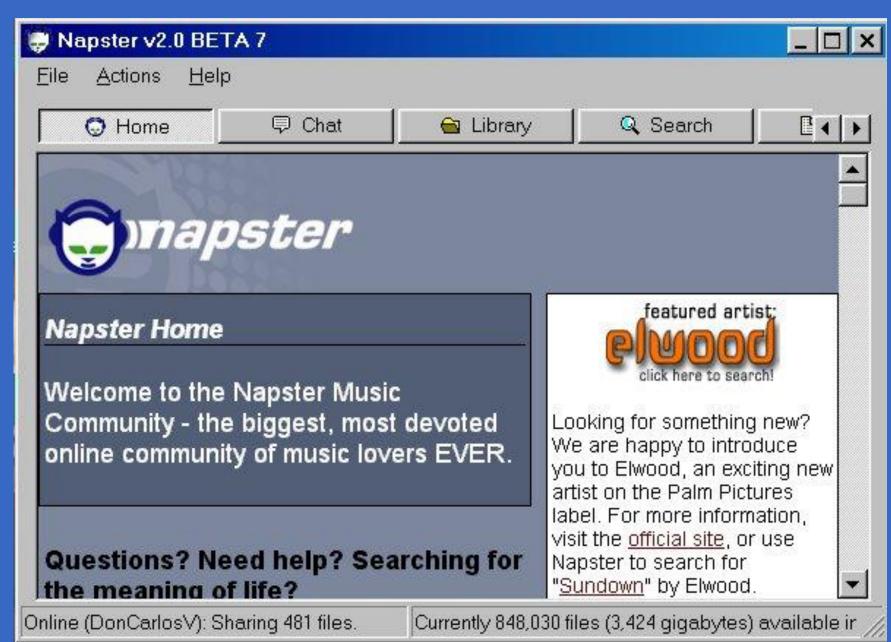


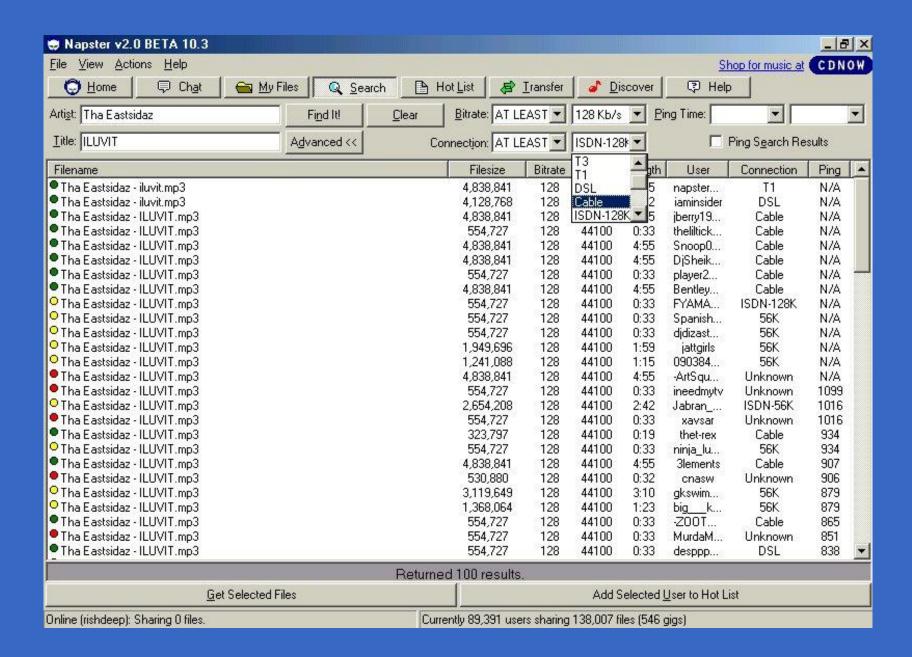


luni 2013



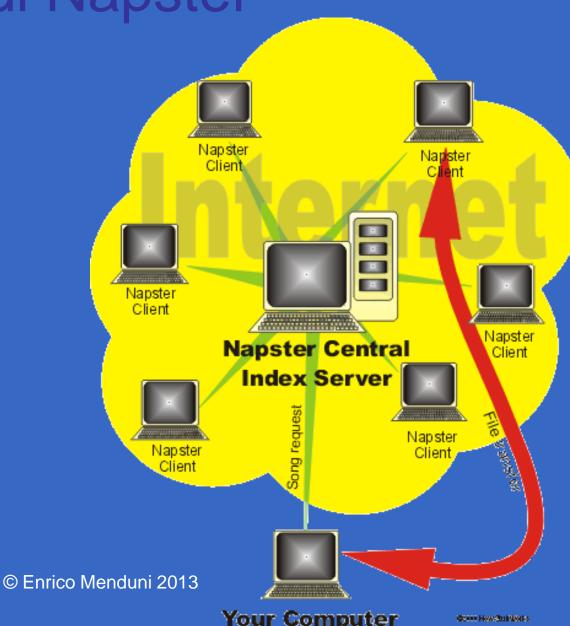
- Il principale sito di *filesharing* musicale
- Fondato negli Usa, autunno 1999
- Picco di 13,6 milioni di utenti nel febbraio del 2001
- Filosofia P2P
- Prima azione giudiziaria da parte della RIAA (Recording Industry Association of America) per violazione dei diritti d'autore: dicembre 1999





La filosofia di Napster

 Napster sostiene in tribunale che le transazioni, gratuite e amatoriali, avvengono fra privati senza intermediazione di Napster.



#### La fine del download P2P generalizzato

Una sentenza del marzo 2001 del giudice californiano Marylin Hall Patel (nota per la sua difesa dei diritti civili) impose a Napster filtri al downloading che strangolarono a morte il download P2P generalizzato, eliminando quella zona grigia tra legale e illegale su cui il sito era cresciuto. A maggior ragione perché la sentenza veniva da una giudice considerata progressista.

Il download illegale rimane come pratica di nicchia, ma il clima è cambiato: siamo ormai alla vigilia dell'11 settembre.

### Le fasi di Internet

Tra il marzo 2000
(condanna antitrust di Microsoft in Usa)
e gli attentati dell'11 settembre 2001
(4 settembre 2001 = sentenza che chiude Napster)
scoppia la "bolla speculativa" dell'economia di Internet

Internet affronta una grave crisi da cui risorgerà in forme molto diverse dal passato



Gli attentati dell'11 settembre 2001 modificano profondamente lo spirito pubblico e il clima culturale negli Stati Uniti e, in misura minore, nel resto del mondo occidentale:

- si modifica in negativo l'atteggiamento nei confronti delle pratiche ai confini della legalità;
- crolla definitivamente l'economia di Internet, che già aveva visto nel 2000 (marzo) lo scoppio di una bolla speculativa attorno ai titoli di Internet;
- praticamente si ferma, almeno fino al 2005, la diffusione delle reti a larga banda anche per i nuovi requisiti di sicurezza;
- si modifica l'atteggiamento nei confronti dei beni di consumo voluttuario. Ne fa le spese anche l'iPod, lanciato poco dopo e originariamente destinato ai regali di Natale.

Il 23 ottobre 2001 Apple presenta un suo nuovo lettore musicale portatile, l'iPod.



Il momento non è favorevole e iPod avrà successo, ma non travolgente

© Enrico Menduni 2013

#### Apple iPod, dal 2001



- Disco fisso, grande capacità, enorme memoria
- Design accattivante, oggetto di culto
- Legge tutti i formati
- Unico difetto: parti in movimento, più fragile del lettore MP3 flash pen.

© Enrico Menduni 2013

Il successo arriverà un anno dopo con il lancio di iTunes, il primo negozio musicale on line.





# Fair price

iTunes grazie ad accordi con case discografiche – prima alcune, poi molte altre – riesce a stabilire un "fair price", un giusto prezzo, una terza via tra le pretese dei discografici e il download illegale: 99 cents di dollaro (in Europa: Euro 0,99)

#### **ITunes Store**



Un criptaggio elettronico elimina, o rende molto più difficile, la replicazione abusiva dei brani acquistati:
il DRM.

© Enrico Menduni 2013

## DRM, Digital Rights Management

 Insieme dei sistemi tecnologici mediante i quali i titolari del diritto d'autore possono esercitare ed amministrare tali diritti nell'ambiente digitale, grazie alla possibilità di rendere protetti, identificabili e tracciabili tutti gli usi in rete dei materiali e limitando tecnicamente le possibilità della loro duplicazione.